





**AVVISO** Prima di utilizzare il gioco, leggere il manuale della console Xbox 360®, il manuale del Sensore Kinect® per Xbox 360 e gli altri manuali delle periferiche per informazioni importanti relative alla sicurezza e alla salute. Visitare la pagina [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

### **Importanti avvertenze per la salute: disturbi dovuti alla fotosensibilità**

In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenti, contenute nei videogiochi. Anche nei soggetti che non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare "attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità" durante l'utilizzo di videogiochi. I sintomi possono includere vertigini, visione alterata, spasmi al volto o agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione, perdita temporanea dei sensi e perdita di conoscenza o convulsioni che possono generare infortuni dovuti a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti. **In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompere immediatamente l'utilizzo del videogioco e consultare un medico.** Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi, i genitori sono tenuti a osservare o farsi descrivere l'eventuale insorgenza dei suddetti sintomi. È possibile ridurre il rischio di attacchi sedendosi lontano dallo schermo, utilizzando uno schermo di dimensioni inferiori, giocando in una stanza ben illuminata ed evitando di giocare quando si è stanchi o affaticati. Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consultare un medico prima di utilizzare il gioco.

# COMANDI

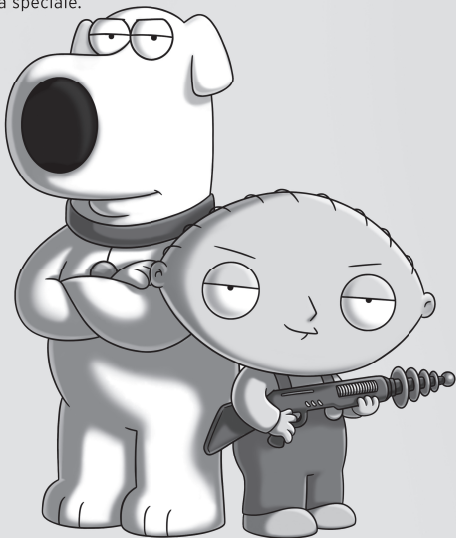


## SCEGLIERE LE ARMI:

Tieni premuto il pulsante Y per attivare la ruota delle armi, quindi muovi la levetta sinistra nella direzione dell'arma desiderata per evidenziarla. Per confermare la scelta, rilascia il pulsante Y.

## SCEGLIERE GLI OGGETTI SPECIALI:

Tieni premuto il pulsante Y e quindi premi il pulsante dorsale destro o sinistro per attivare la ruota degli oggetti speciali. Ora muovi la levetta sinistra nella direzione del potenziamento desiderato e rilascia il pulsante Y per selezionarlo. Tramite questa ruota puoi selezionare anche la tua abilità speciale.



# MENU PRINCIPALE

Scegli fra Modalità storia, Multigiocatore, Modalità sfida, Opzioni, Negozio e Materiali bonus.

## MODALITÀ STORIA

Affronta da solo o in modalità cooperativa la Modalità storia del gioco. Puoi riprendere la campagna più recente, oppure iniziarne una nuova.

## MULTIGIOCATORE

Fino a 4 giocatori possono giocare e sfidarsi fra loro in diverse modalità competitive e cooperative, su 8 mappe diverse.

**Deathmatch:** crea una squadra o scatena una battaglia tutti contro tutti, con i tuoi personaggi preferiti.

**Cattura il sordo spalmato di grasso:** le squadre si sfidano a chi cattura per prima il sordo spalmato di grasso e a riportare alla base la sua bandiera, in quest'originale variante della classica modalità Cattura la bandiera.

**Follia multiversale:** gioca da solo oppure in squadra con i tuoi amici, affrontando orde sempre più pericolose di nemici provenienti dal Multiverso.

**INCURSIONE!:** elimina i comandanti nemici, ruba l'oro dei pirati e conquista e difendi i punti di controllo prima che lo faccia l'altra squadra.

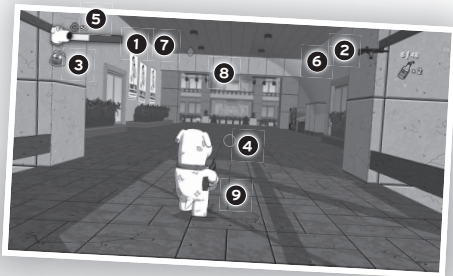
## MODALITÀ SFIDA

Affronta delle sfide cooperative insieme a un altro giocatore, con schermo condiviso. Completando le sfide puoi ottenere delle stelle: più elevato è il livello di difficoltà, più sono le stelle che ricevi. Cerca di ottenere il numero di stelle necessario a sbloccare tutti i personaggi!

**UNA** volta venuto a conoscenza della propria morte, per mano di Stewie, Bertram è riuscito a costruire un proprio telecomando del Multiverso, facendo così ritorno da una realtà alternativa. Bertram rivela quindi che sta usando il telecomando per realizzare un esercito multidimensionale, con il quale distruggere Quahog (e, in seguito, l'universo nel quale egli non esiste più). Non appena Brian e Stewie scoprono il malvagio progetto di Bertram, capiscono che l'unica speranza di fermarlo è quella di fare un... tuffo nel Multiverso!

## INTERFACCIA

1. **Salute:** mostra la salute di cui disponi attualmente.
2. **Munizioni arma/Granate:** mostra l'arma attualmente selezionata e il numero di munizioni residue, insieme alla quantità di granate disponibili.
3. **Abilità o oggetto speciale:** mostra l'abilità o l'oggetto attualmente selezionato.
4. **Mirino dell'arma:** mostra dove stai mirando. Il mirino indica la precisione della tua arma attuale e cambia dimensione quando ti sposti o spari a raffica.
5. **Denaro:** indica la quantità di denaro che hai accumulato.
6. **Indicatore di danno:** mostra la direzione dalla quale provengono i danni che stai subendo.
7. **Indicatori obiettivo:** queste icone mostrano la direzione nella quale si trovano gli obiettivi all'interno del mondo di gioco.
8. **Testo obiettivo:** qui compaiono eventuali modifiche alle condizioni dell'obiettivo.
9. **Azioni contestuali:** quando è possibile eseguire un'azione contestuale, un messaggio compare in quest'area dello schermo.



# NEGOZIO

**Durante i tuoi viaggi nel Multiverso potrai raccogliere del denaro, con il quale effettuare acquisti per aiutare Brian e Stewie nel loro viaggio. Ecco che cosa puoi acquistare:**

**Costumi:** sblocca dei costumi aggiuntivi per Brian e Stewie, ispirati ai momenti più celebri dei Griffin e utilizzabili ovunque nel gioco.

**Armi e oggetti speciali:** sblocca nuove armi che Brian e Stewie potranno utilizzare nella Modalità storia e fai rifornimento di oggetti speciali.

**Attributi:** potenzia le abilità di Brian e Stewie, rendendoli in grado di affrontare con maggior efficacia le forze di Bertram.

**Personaggi extra:** sblocca dei personaggi giocabili aggiuntivi per il multigiocatore.

**Mappe multigiocatore:** sblocca delle mappe aggiuntive per il multigiocatore.

**Costumi multigiocatore:** sblocca dei costumi ispirati ai momenti più celebri dei Griffin, rendendoli disponibili a tutti i personaggi del multigiocatore.

## OPZIONI

Tramite questo menu puoi regolare le impostazioni dello schermo, i controlli, le opzioni audio e video e inserire i codici dei trucchi. Inoltre, da qui sono accessibili i riconoscimenti.

# CONSIGLI DI GIOCO

**Mira:** se spari senza prendere la mira, il tuo personaggio mantiene velocità di movimento e manovrabilità normali, ma la sua precisione risulta limitata. Se prendi la mira tenendo premuto il grilletto sinistro, la visuale si ingrandisce e la precisione aumenta, riducendo però la velocità di spostamento.

**Cambio del personaggio (Modalità storia):** scegli fra Brian e Stewie premendo il tasto D su, oppure scegli un'arma dalla ruota delle armi per far comparire sullo schermo il personaggio in grado di usarla.

**Denaro:** ogni volta che neutralizzerai un nemico riceverai del denaro. I nemici normali fruttano poco denaro, mentre quelli più grandi generano ricompense più ricche. Alcuni nemici, inoltre, lasciano cadere del denaro extra che puoi raccogliere. Altri soldi si possono trovare nascosti nei livelli. Raccogliendo denaro sufficiente puoi sbloccare potenziamenti, costumi e altri oggetti!

**Salute:** durante il gioco, quando Brian e Stewie vengono urtati o colpiti dai nemici, perdi della salute. I potenziamenti della salute si trovano nei livelli di gioco e, occasionalmente, vengono lasciati cadere dai nemici. Alcuni potenziamenti della salute possono essere raccolti per aumentare la salute subito, mentre altri possono essere conservati come oggetti speciali e usati successivamente.

**Munizioni:** devi cercare di raccogliere con costanza delle munizioni, per poter continuare a usare le tue armi a distanza.

**Abilità speciali:** ogni personaggio ha un'abilità speciale che può essere selezionata, come un oggetto speciale, e che consente di abbattere i nemici con maggiore facilità o di sottrarsi ai loro colpi. Una volta usata, un'abilità deve ricaricarsi, prima di poter essere utilizzata di nuovo.

**Oggetti speciali:** sparsi per il Multiverso troverai numerosi oggetti che potrai utilizzare per combattere con maggiore efficacia contro le forze di Bertram. Esistono 7 diversi oggetti: Joe Swanson, il pollo gigante, il pack salute, l'Ipecac, il pupazzo gonfiabile che saluta come uno scemo, Rupert in scatola e l'orso esplosivo.

# SUPPORTO TECNICO

Visita il sito <http://support.activision.com> per accedere al nostro ampio database di soluzioni e alle informazioni più recenti su come ottenere aiuto.

Tariffe locali: 02 4032 6777 (Italia), 315280211 (Svizzera)

## LICENZA D'USO DEL PRODOTTO

**IMPORTANTE** - LEGGERE CON ATTENZIONE: L'UTILIZZO DI QUESTO PRODOTTO È SOGGETTO AI TERMINI DI LICENZA INDICATI DI SEGUITO. LA DEFINIZIONE "PRODOTTO" INCLUDE IL SOFTWARE, IL SUO SUPPORTO, OGNI MATERIALE STAMPATO E LA DOCUMENTAZIONE ON-LINE O ELETTRONICA, COME PURE TUTTE LE COPIE E I LAVORI DERIVATI DI QUESTO SOFTWARE E DEI SUOI MATERIALI. APRENDO LA CONFEZIONE E/O USANDO IL PRODOTTO ACCETTATE I TERMINI DI QUESTA LICENZA CON ACTIVISION PUBLISHING, INC. ('ACTIVISION').

**LICENZA D'USO LIMITATA.** Activision vi concede il diritto limitato, non esclusivo e non trasferibile di utilizzare una copia di questo prodotto soltanto ed esclusivamente per il vostro uso personale. Tutti i diritti non presi in considerazione in questa licenza d'uso rimangono di esclusiva proprietà di Activision, Inc. Questo prodotto vi è concesso in licenza, non vi è venduto. Questa licenza non vi concede alcun diritto di proprietà del prodotto e non può essere utilizzata per cedere un qualsiasi diritto sullo stesso.

**POSSESSO.** Tutti i diritti di possesso e intellettuali di questo prodotto, le sue parti e di tutte le sue copie (inclusi, ma non solo, i titoli, il codice, i temi, gli oggetti, i personaggi e i loro nomi, la storia, i dialoghi, le singole frasi, le traduzioni, le ambientazioni, i concetti, la realizzazione artistica, l'animazione, il sonoro, le musiche, gli effetti audio-video, i metodi operativi, i diritti morali e la documentazione allegata nel prodotto) sono di proprietà di Activision o dei suoi licenziatari. Questo prodotto è protetto dalle leggi sul copyright degli Stati Uniti, dai trattati internazionali sul copyright e da convenzioni e altre leggi. Questo prodotto contiene materiale concesso su licenza e i licenziatari di questo potrebbero far valere i propri diritti nel caso di una qualsiasi violazione di questo accordo.

### È VIETATO:

- L'utilizzo di questo programma o di una sua parte per uso commerciale, incluso ma non limitato all'uso in un cyber cafe, un centro di giochi per computer o altri esercizi del genere. Activision può offrire una licenza di tipo diverso per consentirvi di usare questo prodotto a fini commerciali: consultate più avanti le informazioni di contatto.
- La vendita, l'affitto, il prestito, la concessione in licenza, la distribuzione o qualsiasi altro metodo di distribuzione del prodotto, in assenza di un preventivo consenso scritto di Activision.
- Decodificare il prodotto, il codice sorgente, modificare, decompilare, disassemblare o creare prodotti suoi derivati, in tutto o in parte.
- Rimuovere, disabilitare o eliminare qualsiasi informazione o marchio di copyright si trovi nel prodotto o in quanto allegato.
- Esportare o riesportare questo prodotto o qualsiasi sua copia o adattamento in violazione di qualsiasi legge o regolamento esistente.

### GARANZIA LIMITATA.

ACTIVISION UK LIMITED ("ACTIVISION") garantisce all'acquirente l'assenza di difetti di materiale e di fabbricazione del supporto di registrazione del prodotto per i primi 90 giorni dalla data dell'acquisto. Qualora il supporto di registrazione risulti difettoso entro 90 giorni dalla data di acquisto, Activision si impegna a sostituire il prodotto gratuitamente, dietro spedizione della ricevuta di pagamento del prodotto stesso e di una prova della data di acquisto, a condizione che esso sia ancora prodotto da Activision.

Nel caso in cui il prodotto non sia più disponibile, Activision si riserva il diritto di sostituirlo con un prodotto simile di valore uguale o superiore. Questa garanzia si applica solo al supporto di registrazione del prodotto originariamente fornito da Activision ed esclude le condizioni normali d'uso. Questa garanzia non è valida e risulterà nulla se il difetto è derivante da uso non idoneo o erroneo o da negligenza. Qualsiasi garanzia implicita stabilita dalla legge è anch'essa limitata al periodo di 90 giorni.

LA PRESENTE GARANZIA NON INFICIA I DIRITTI LEGALI DELL'ACQUIRENTE DI QUESTO PRODOTTO SOFTWARE.

CON L'ECCEZIONE DI QUANTO DETTO SOPRA E IN ACCORDO CON LE NORMATIVE VIGENTI, QUESTA GARANZIA SOSTITUISCE TUTTE LE ALTRE GARANZIE, RAPPRESENTAZIONI, TERMINI E CONDIZIONI O OBBLIGAZIONI SIA SCRITTE CHE VERBALI, IMPLICITE O ESPLICITE, INCLUSA QUALSIASI GARANZIA DI QUALITÀ. NESSUNA ALTRA GARANZIA, RAPPRESENTAZIONE, TERMINE, CONDIZIONE, OBBLIGAZIONE O RISARCIMENTO DI ALCUN TIPO POTRÀ VINCOLARE OD OBBLIGARE ACTIVISION.

Per restituire della merce in garanzia, segui le istruzioni riportate sul sito <http://www.activision.com/support> oppure contattaci. Sul sito web indicato, troverai i contatti e gli orari relativi al tuo paese e alla lingua selezionata.

### LIMITAZIONI AI DANNI.

In nessun caso Activision sarà responsabile per danni speciali, incidentali o consequenziali, derivanti dal possesso, dall'uso o dal malfunzionamento del prodotto, inclusi i danni alla proprietà, la perdita di fiducia, guasti o malfunzionamenti del computer e, nell'ambito consentito dalla legge, le lesioni derivanti alle persone, anche se Activision fosse stata messa al corrente della possibilità che simili lesioni si verificano. La responsabilità di Activision non supererà l'importo del prezzo pagato per la licenza d'uso di questo prodotto. Alcune/nazioni/paesi non consentono limitazioni sulla durata di una garanzia implicita e/o l'esclusione o la limitazione di responsabilità per danni consequenziali o incidentali, pertanto le limitazioni e/o esclusioni sopra riportate potrebbero non essere applicabili al vostro caso. Questa garanzia vi attribuisce degli specifici diritti, ma voi potreste averne altri, che variano da giurisdizione a giurisdizione.

**TERMINE.** Senza alcun obbligo da parte di Activision questa licenza d'uso terminerà automaticamente se non rispetterete in toto i suoi dettami. In questo caso dovrete distruggere immediatamente tutte le copie del prodotto in vostro possesso e tutto il materiale che lo accompagna.

**INGIUNZIONE.** Dal momento che Activision sarebbe irrimediabilmente danneggiata se i termini di questa licenza non venissero imposti, accettate che Activision potrà, a sua completa discrezione, applicare i rimedi considerati necessari per garantire il rispetto di questo accordo; oltre a questi rimedi Activision potrebbe intraprendere altre azioni, variabili da giurisdizione a giurisdizione.

**INDENNITÀ.** Voi accettate di indennizzare, difendere e sostenere Activision, i suoi partner, affiliati, contraenti, direttori, impiegati e agenti per tutti i danni, le perdite e le spese che potrebbero derivare direttamente o indirettamente da vostri atti o omissione di atti nell'uso del prodotto secondo i termini di questa licenza.

**ALTRE COSTATAZIONI.** Quest'accordo rappresenta la licenza d'uso finale tra le due parti e rende nullo qualsiasi altro accordo esistente in precedenza tra di esse. Può essere emendato solo con una scrittura controfirmata da entrambe le parti. Se un qualsiasi termine di questa licenza risulta impraticabile per qualunque motivo, esso verrà modificato solo qual tanto che basta per renderlo eseguibile, senza per questo influenzare tutte le altre norme di licenza. Quest'accordo viene costituito sotto la legge della California, che si applica agli accordi tra residenti in California ed è valida in California, eccezione fatta per quanto regolamentato dalle leggi federali. Voi riconoscete la giurisdizione esclusiva per qualsiasi controversia alle corti statali e federali di Los Angeles, California.

FAMILY GUY™ & © 2012 Twentieth Century Fox Film Corporation. Tutti i diritti riservati. Utilizza Bink Video. Copyright © 1997-2012 RAD Game Tools, Inc. Licensee Developed Software utilizza Havok™. © Copyright 1999-2012 Havok.com, Inc. (e sue licenziatrici). Tutti i diritti riservati. Visita [www.havok.com](http://www.havok.com) per ulteriori dettagli. Sviluppato da Heavy Iron Studios. Heavy Iron Studios e il suo logo sono marchi e/o marchi registrati di Heavy Iron Studios, Inc. Gioco © 2012 Activision Publishing, Inc. Activision è un marchio registrato di Activision Publishing, Inc. Tutti gli altri marchi e nomi commerciali sono di proprietà dei rispettivi detentori.